

Klasse 1

- 2 Freifolge
- 3 Apportieren über eine Hürde
- 4 Schicken in ein Quadrat
- 5 Abrufen
- 6. Position aus der Bewegung
- 7 Distanzkontrolle
- 8 Umrunden einer Pylonengruppe

Zuschauer

Zuschauer
und
Richter-
tisch

Ausgang

Eingang

Tür

Tür

Tür

2 Freifolge

3

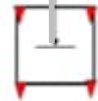


Start



4

Start



5

Start

6.

Start



7

Distanz



8

Start

