

Klasse 1

- 2 Freifolge
- 3 Apportieren über eine Hürde
- 4 Schicken in ein Quadrat
- 5 Abrufen
- 6. Position aus der Bewegung
- 7 Distanzkontrolle
- 8 Umrunden einer Pylonengruppe

Zuschauer

Zuschauer
und
Richter-
tisch

Ausgang

Eingang

Tür

Tür

Tür

2 Freifolge

3 Start

6. Start

8 Start

4 Start

7 Distanz

5 Start

